



Simple Stock Mobile



Descripción general.

Simple Stock Mobile es un programa desarrollado para facilitar y administrar la captura de inventarios físicos usando los códigos de barras de los productos a través de dispositivos móviles handheld con Windows Mobile o Android.

Opcionalmente, el programa Simple Stock Mobile puede usar el catálogo de productos para verificar descripciones al momento de tomar el inventario permitiendo agregar productos al catálogo en caso de no existir.

El programa permite dar de alta un número ilimitado de ubicaciones y muestra los datos capturados con detalles como cantidad, descripción, ubicación, etc.

Los archivos de entrada y salida se manejan en diversos formatos para su manipulación (archivos .txt, .csv y .xls) lo que permite que la información generada al tomar un inventario pueda ser importada por la mayoría de los programas administrativos ERP y de puntos de venta.

FUNCIONES Y CARACTERÍSTICAS DE LA APLICACIÓN MÓVIL.

Seguridad.

- Acceso mediante usuario y contraseña de usuario para evitar el uso no autorizado de la aplicación.
- Es posible importar los usuarios creados desde el software administrador respetando sus privilegios de administrador u operador de conteo.

Catálogo.

- Uso del catálogo de productos del cliente; el uso del catálogo puede habilitarse o deshabilitarse en cualquier momento en el programa, por lo que, si se deshabilita, no se requiere importar el catálogo a la terminal.



Simple Stock Mobile

Software de conteo de inventario físico



- Soporta más de 100,000 productos*.
*La capacidad y velocidad de carga y lectura del catálogo depende de las características del dispositivo utilizado para la toma del inventario (Consultar modelos recomendados).
- El programa permite usar la terminal para verificar descripción, precio, stock e imprimir etiquetas adheribles con el código de barra y descripción del producto a través de impresoras de etiquetas portátiles bluetooth Zebra*.

**Modelos de impresoras compatibles: Zebra RW220 y RW420 (la impresión de la etiqueta está limitada al tamaño de 2 pulgadas de ancho por 1 pulgada de alto).*

Toma de inventario.

- Antes de iniciar un conteo de inventario es posible personalizar los campos de información que se desean capturar y/o validar durante el proceso, como:
 1. Capturar y/o validar ubicación.
 2. Validar catálogo de productos.
 3. Permitir agregar productos inexistentes en el catálogo de manera forzada.
 4. Capturar números de lote.
 5. Capturar números de serie.
 6. Capturar cantidades negativas.
 7. Capturar cantidades igual a cero.

- Al tomar un inventario, se pueden ir capturando las diferentes ubicaciones de forma ilimitada. Una ubicación se puede conformar de un almacén, bodega, tienda, sucursal, etc. y un espacio designado dentro de estos de manera que, al momento de dar de alta una ubicación en la terminal, se le puede asignar el nombre que uno decida; algunos ejemplos:

1. Almacén 1 -> Ubicación A1
2. Sucursal CDMX -> Ubicación B412
3. Piso de ventas -> Mostrador 1

- Al momento de tomar un inventario, el programa verifica que cada código que se captura exista en el catálogo de productos y en caso de no existir permite la opción de insertarlo como **código forzado***.

**Permite insertar los códigos al catálogo rápidamente con una descripción breve.*

- Captura de datos en dos modalidades; **por código*** o **por código-cantidad**** y se puede pasar de un modo a otro en cualquier momento.

**Conteo por código: Permite la captura de un código de barras tras otro.*

*** Conteo por código y cantidad: Permite leer el código del producto y usando el teclado de la terminal se captura la cantidad.*

- Al finalizar el conteo de inventario de una ubicación es posible imprimir un ticket de reporte* con los siguientes datos: almacén, usuario quien realizó el conteo, almacén, ubicación, códigos de productos, descripciones, cantidades y conteo total de productos.

**Modelos de impresoras compatibles: Zebra MZ220, Zebra MZ320 (la impresión del ticket está limitado al tamaño de 2 pulgadas de ancho).*

Corrección de datos.



- El programa permite revisar los códigos leídos por ubicación y borrarlos para realizar correcciones.

Salir y entrar de la aplicación sin perder datos.

- Es posible salir del programa de inventarios y al entrar nuevamente continuar con el inventario que se estaba haciendo al salir del programa o al apagar el equipo. Los datos se guardan en la memoria ROM del equipo, por lo que solo se borran cuando el usuario lo indica.

Importación y exportación de datos.

- Tanto los datos que se cargan a la terminal (catálogo de productos), como los de salida (resultado del conteo del Inventario) se pueden importar o exportar mediante la sincronización con el Administrador de inventarios SSM para PC o a través de archivos de texto plano.
- La manipulación de información del formato de los datos de mediante archivos de texto plano, lo que facilita la importación o exportación de la información a la mayoría de los sistemas administrativos y de punto de venta.

Formato del archivo del catálogo para importación (funcionalidad solo para Windows Mobile).

- El archivo que se carga a la terminal con el catálogo de productos en es un archivo CSV (Windows Mobile), XLSX (Android) con la siguiente estructura:

```
codigo_1, codigo_2, codigo_3, descripcion, precio_venta
```

Archivo de salida (solo Windows Mobile).

- El archivo de salida es el archivo en el que se guarda la información generada al tomar el inventario y contiene el siguiente formato:

```
CANTIDAD, CÓDIGO 1, UBICACIÓN, LOTE, NÚMERO DE SERIE, DESCRIPCIÓN,  
ALMACEN, USUARIO, FECHA DE CAPTURA, HORA DE CAPTURA
```

Al momento de terminar el inventario, el usuario define el formato en el que se va a guardar la información; ya sea en .TXT o .CSV, estos formatos pueden ser importados fácilmente a través de la mayoría de los programas administrativos ERP o puntos de ventas*.

*Validar con el proveedor de su sistema ERP o punto de venta tengan esta característica de importación.

Carga y Descarga de Archivos (solo Windows Mobile).

- Para cargar o descargar los archivos, el dispositivo handheld se conecta a una PC usando un cable USB y simplemente se copian usando el explorador de Windows*.

*Indispensable tener instalado el centro de dispositivos de Windows Mobile.